

Open Dynamics Engine (ODE) のインストール

奥 宏史

1. C/C++統合開発環境 Code::Blocks16.01 のインストール
 - (1) <http://www.codeblocks.org/> の左側の Main の下にあるアイテム Downloads をクリックし、さらに Binaries をクリックする。Windows 版の
codeblocks-16.01mingw-setup.exe
をダウンロードサイトから取得する。(MinGW= Minimalist GNU for Windows, Windows 上で GCC が使える。)
 - (2) ダウンロードしたファイルをデスクトップに置き、ダブルクリックで実行してインストールする。その際、インストール先指定はデフォルトのままにしておく。
(C:\Program Files(x86)の下にインストールされる。)
2. (任意) Code::Blocks の日本語化を行う場合
 - (1) Code::Blocks 非公式な日本語化のサイト <http://algo13.net/codeblocks/> より、codeblocks.mo の入った zip ファイルをダウンロードする。解凍すると CodeBlocks というフォルダができるので、このフォルダごと C:\Program Files(x86) の中にコピーする。うまくいくと、
C:\Program Files(x86)\CodeBlocks\share\CodeBlocks\locale\ja_JP\codeblocks.mo
ができる。
 - (2) 電脳スピーチ blog <http://denspe.blog84.fc2.com/blog-entry-237.html?sp> から、wxstd.zip をダウンロードし解凍する。解凍したファイル Wxstd.mo を次のフォルダにコピーする。(フォルダは作成すること.)
C:\Program Files(x86)\CodeBlocks\share\CodeBlocks\locale\ja_JP\LC_MESSAGES
 - (3) Code::Blocks を起動し、メニューバーの Settings → Environment を選択し、アイコン「View」をクリックする。「Internationalization」にチェックを入れてプルダウンより Japanese を選択し「OK」をクリックする。その後再起動すれば日本語化されている。
 - (4) もし、“Couldn't save config file.” とのエラーメッセージが表示され、日本語化されなかった場合については、(CBLauncher.exe ではなく) CodeBlocks.exe を起動して同じ手順をやりなおす。
3. ODE 0.13 のインストール
 - (1) ファイル ode-0.13.tar.gz を Sourceforge よりダウンロードする。
<https://sourceforge.net/projects/opende/files/ODE/0.13/ode-0.13.tar.gz/download>
 - (2) ダウンロードしたファイルを解凍する。Lhaplus で解凍するのが望ましい。

(3) 解凍したフォルダ `ode-0.13` を C ドライブのルートへ移動する.

```
C:\ode-0.13
```

(4) コマンドプロンプトを起動する. 検索窓から `cmd` で起動できる.

(5) コマンドプロンプト上で次を実行する.

```
> cd c:\ode-0.13\build
```

```
> premake4 --with-demos --with-libccd --only-double --only-static --os=windows codeblocks
```

(6) 次のフォルダが生成されているか確認する.

```
C:\ode-0.13\build\codeblocks
```

4. デモ : ODE のビルド

(1) `Code::Blocks` を起動する.

(2) メニューバーの「ファイル(F)」 → 「開く(O)」より, 次のファイルを選択する.

```
C:\ode-0.13\build\codeblocks\ode.workspace
```

(3) 「ビルド(B)」 → 「ワークスペースをビルド(W)」でビルドする. デモプログラムの実行ファイルが `C:\ode-0.13\lib\Debug` に生成される. 試しに適当な `exe` ファイルをダブルクリックして起動してみる.

参考 :

DEMURA.NET <http://demura.net/>

Open Dynamics Engine <http://www.ode.org/>

非公式な日本語化 <http://algo13.net/codeblocks/>

電腦スピーチ blog <http://denspe.blog84.fc2.com/blog-entry-237.html?sp>